

# coderen


4	2	4				
4	2	4				
3	1	1	1	1	3	
3	4	3				
2	1	1	2	1	1	2
2	6	2				
1	1	1	2	1	3	1
1	6	1	1	1		
4	2	4				
4	2	4				



