

# Leskaart: Boefje

Groep 3/4

## Dit heb je nodig:

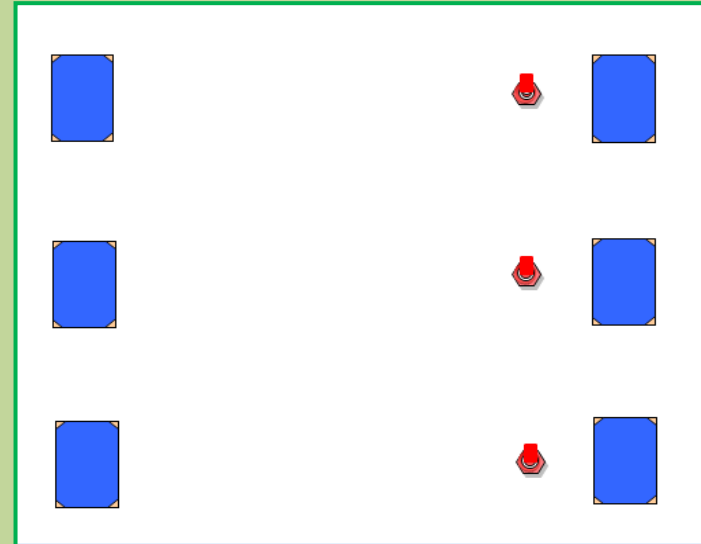
- 3 matjes
- 3 pilonnen
- 3 pittenzakjes

## Wat ga je doen?:

- Boef:** Pak de pittenzak en probeer ongetikt naar je mat terug te lopen.
- Agent:** Probeer de boef te tikken, nadat hij de pittenzak heeft gepakt.
- Wachter:** Wacht op de bank.

## Regels:

- Op de mat is de looper vrij.
  - Getikt ➡ pittenzak aan agent geven
  - Niet getikt ➡ pittenzak op de mat leggen
  - 3 keer gelopen ➡ wisselen
- wachter ➡ agent ➡ boef ➡ wachter



## Makkelijker voor tikker

- Pilon dicht bij de mat

Juf!

## Moeilijker voor tikker

- Pilon verder van de mat

Juf!